

HỌ VÀ TÊN HS:

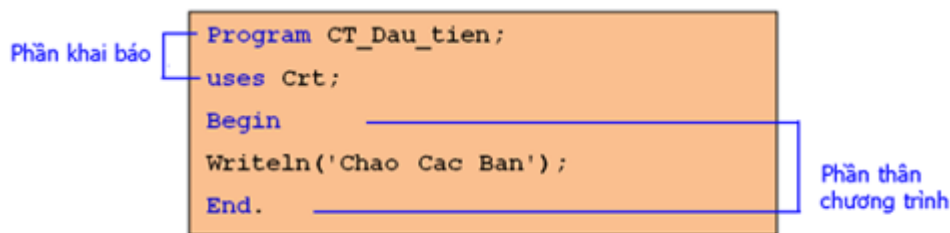
LỚP:

Tuần 1

Thời gian: Từ ngày 6 / 9 đến 10 / 9 /2021

Bài 2: Làm quen với chương trình và ngôn ngữ lập trình (tt)

4. Cấu trúc chung của chương trình



hình 2.3. cấu trúc chung của chương trình

Gồm 2 phần:

- Phần khai báo:

+ Khai báo tên chương trình

+ Khai báo các thư viện.

- Phần thân: chứa các câu lệnh để máy tính cần thực hiện, đây là phần bắt buộc phải có.

Trong hình 2.3, ta thấy:

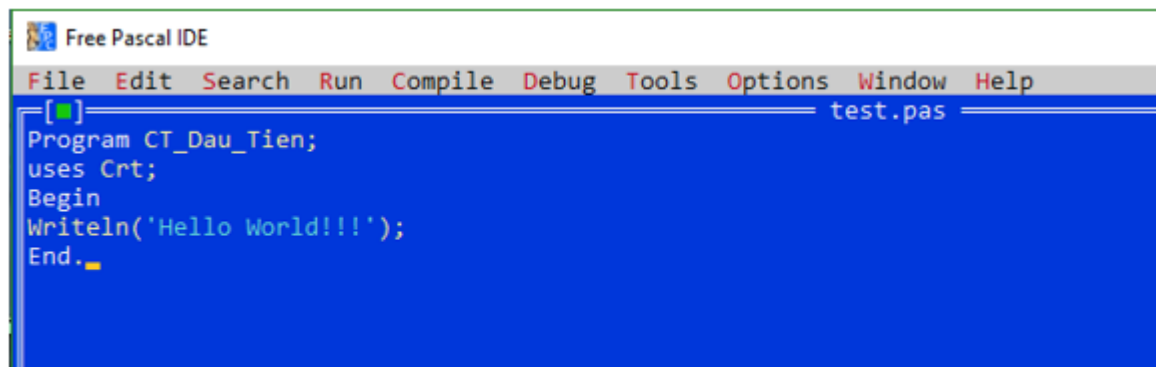
- Phần khai báo: gồm 2 câu lệnh là khai báo tên chương trình là CT_Dau_Tien và khai báo thư viện Ctr.

- Phần thân: dùng từ khóa begin và end cho biết điểm bắt đầu và kết thúc chương trình và 1 câu lệnh in ra màn hình.

5. Ví dụ về ngôn ngữ lập trình

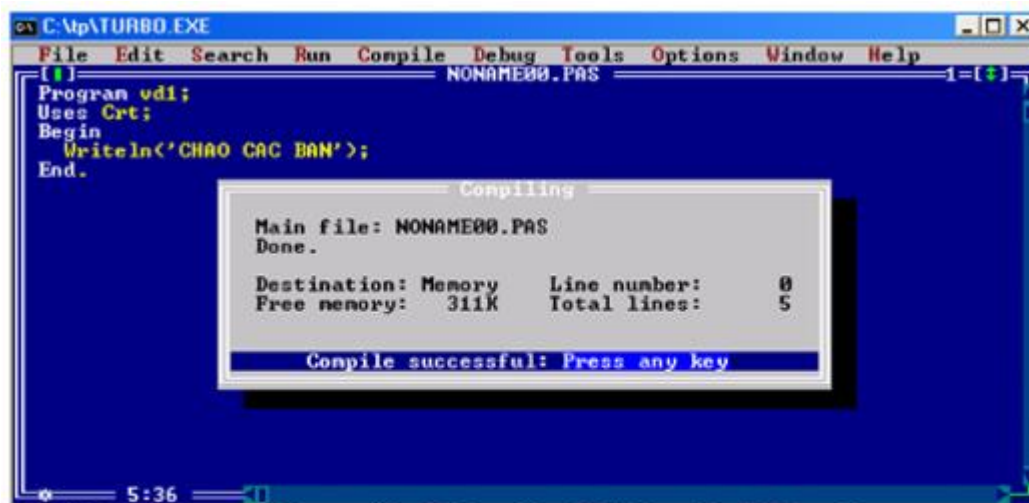
- Sử dụng môi trường lập trình Free Pascal.

- Sử dụng bàn phím để soạn thảo chương trình như dưới đây



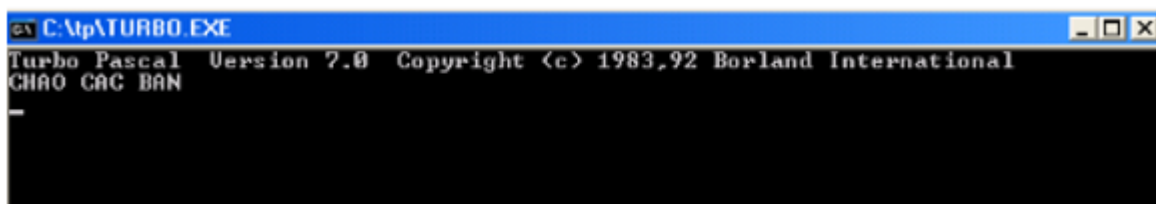
hình 2.4. chương trình mẫu

- Ấn tổ hợp Alt + F9 để dịch chương trình, nhập tên để lưu chương trình lại cho những lần sử dụng sau này.



hình 2.5. dịch chương trình bằng lệnh Alt + F9

- Nhấn tổ hợp Ctrl + F9 để chạy chương trình.



hình 2.6. kết quả sau khi ấn Ctrl + F9